

**【科目コード：I013】**

科目	C 言語	科目区分	専門基礎
履修時間	34時間	講義コマ	17コマ
開講学期	前期	授業形態	講義
対象学年	1年	単位数	2単位
担当講師	臼坂忠雄	実務経験	ソフト開発企業勤務経験

**【授業のねらい】**

Unix/Linux などの OS、あるいは、各種制御機器を動かす基本のプログラミング言語を学ぶ

**【授業の展開計画】**

- 1コマ目 C 言語とは
- 2コマ目 開発ツール、インストール
- 3コマ目 データ型
- 4コマ目 式と演算子
- 5コマ目 制御構造（逐次、分岐、繰り返し）
- 6コマ目 関数の基本
- 7コマ目 コンパイル、前処理
- 8コマ目 配列とポインター
- 9コマ目 構造体
- 10コマ目 文字列の処理
- 11コマ目 動的メモリの確保と解放
- 12コマ目 ファイルの入出力
- 13コマ目 システムコールで、OS の機能呼び出す
- 14コマ目 復習
- 15コマ目 復習
- 16コマ目 復習
- 17コマ目 学期末テスト

**【履修上の注意事項】**

出席率が 1 / 3 以下の者は不可とする。また遅刻 3 回で欠課 1 回とする。

**【評価方法】**

本校の規定に基づき、全科において共通評価基準にて算出する。  
出席点（40点満点）と試験点数（60点満点）の合計点数により秀、優、良、可、不可の評価をする。

**【テキスト】**

本格的 C 言語入門

**【参考文献・その他】**

特になし

**【科目コード：I025】**

科目	Linux	科目区分	専門基礎
履修時間	34時間	講義コマ	17コマ
開講学期	後期	授業形態	講義
対象学年	1年	単位数	2単位
担当講師	臼坂忠雄	実務経験	ソフト開発企業勤務経験

**【授業のねらい】**

企業で、Web サーバーなどの OS として広く利用されている、Linux OS を学ぶ

**【授業の展開計画】**

- 1コマ目           Linux って何
- 2コマ目           Linux の基本操作
- 3コマ目           ファイルとディレクトリ
- 4コマ目           シェルとコマンド操作
- 5コマ目           ネットワーク情報
- 6コマ目           ユーザ管理
- 7コマ目           パッケージ管理 yum を使おう
- 8コマ目           プロセスとデーモン
- 9コマ目           Web サーバー Apache を立ち上げよう
- 10コマ目          SSH リモートアクセス
- 11コマ目          FTP サーバー
- 12コマ目          サーバーのセキュリティ
- 13コマ目          復習
- 14コマ目          復習
- 15コマ目          復習
- 16コマ目          復習
- 17コマ目          学期末テスト

**【履修上の注意事項】**

出席率が 1 / 3 以下の者は不可とする。また遅刻 3 回で欠課 1 回とする。

**【評価方法】**

本校の規定に基づき、全科において共通評価基準にて算出する。  
出席点（40点満点）と試験点数（60点満点）の合計点数により秀、優、良、可、不可の評価をする。

**【テキスト】**

たった2日でわかる Linux CentOS7.0 対応

**【参考文献・その他】**

特になし

**【科目コード：I027】**

科目	J2EE/Kotlin	科目区分	専門
履修時間	34時間	講義コマ	17コマ
開講学期	前期	授業形態	講義
対象学年	2年	単位数	2単位
担当講師	臼坂忠雄	実務経験	ソフト開発企業勤務経験

**【授業のねらい】**

Java の Web システム開発の基本となる、J2EE を学ぶ。また、その後継としての新言語 Kotlin も学ぶ

**【授業の展開計画】**

- 1コマ目            サブレット / JSP とは
- 2コマ目            開発環境の準備
- 3コマ目            サブレットの基本
- 4コマ目            サブレットのリクエスト処理
- 5コマ目            リクエストパラメータ
- 6コマ目            JSP の基本
- 7コマ目            JSP のリクエスト処理
- 8コマ目            JDBC とデータベース
- 9コマ目            JavaBeans と DAO
- 10コマ目           セッション、クッキー
- 11コマ目           タグライブラリ
- 12コマ目           Kotlin とは、
- 13コマ目           Kotlin 開発環境インストール
- 14コマ目           Kotlin 文法
- 15コマ目           Kotlin Spring Boot による Web アプリ
- 16コマ目           復習
- 17コマ目           学期末テスト

**【履修上の注意事項】**

出席率が 1 / 3 以下の者は不可とする。また遅刻 3 回で欠課 1 回とする。

**【評価方法】**

本校の規定に基づき、全科において共通評価基準にて算出する。  
出席点（40点満点）と試験点数（60点満点）の合計点数により秀、優、良、可、不可の評価をする。

**【テキスト】**

基礎からのサブレット / JSP

**【参考文献・その他】**

Kotlin Web アプリケーション

**【科目コード：I028】**

科目	UML	科目区分	専門
履修時間	34時間	講義コマ	17コマ
開講学期	前期	授業形態	講義
対象学年	2年	単位数	2単位
担当講師	臼坂忠雄	実務経験	ソフト開発企業勤務経験

**【授業のねらい】**

オブジェクト指向開発での、設計技法として、世界標準の UML を学ぶ

**【授業の展開計画】**

- 1コマ目 UML とは
- 2コマ目 モデルと UML
- 3コマ目 オブジェクトを理解しよう
- 4コマ目 クラスとクラス図
- 5コマ目 継承、インターフェース
- 6コマ目 集約
- 7コマ目 ユースケース図とシナリオ
- 8コマ目 アクティビティ図
- 9コマ目 シーケンス図
- 10コマ目 描画ツールインストール
- 11コマ目 実習（レンタルショップ、貸出管理）
- 12コマ目 実習（レンタルショップ、貸出管理）、
- 13コマ目 復習
- 14コマ目 復習
- 15コマ目 復習
- 16コマ目 復習
- 17コマ目 学期末テスト

**【履修上の注意事項】**

出席率が 1 / 3 以下の者は不可とする。また遅刻 3 回で欠課 1 回とする。

**【評価方法】**

本校の規定に基づき、全科において共通評価基準にて算出する。  
出席点（40点満点）と試験点数（60点満点）の合計点数により秀、優、良、可、不可の評価をする。

**【テキスト】**

UML 超入門

**【参考文献・その他】**

特になし

**【科目コード：I029】**

## 科目

	Rust/Actix	科目区分	専門
履修時間	34時間	講義コマ	17コマ
開講学期	前期	授業形態	演習
対象学年	2年	単位数	2単位
担当講師	臼坂忠雄	実務経験	ソフト開発企業勤務経験

**【授業のねらい】**

C/C++の後継として、オブジェクト指向のシステム開発言語、Rust 言語とフレームワークを学ぶ

**【授業の展開計画】****【履修上の注意事項】**

出席率が1 / 3以下の者は不可とする。また遅刻3回で欠課1回とする。

**【評価方法】**

本校の規定に基づき、全科において共通評価基準にて算出する。

出席点（40点満点）と試験点数（60点満点）の合計点数により秀、優、良、可、不可の評価をする。

**【テキスト】****【参考文献・その他】**